

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08:00					
09:00		<b>Hardware-Praktikum</b> PR4 / Wagner  <i>Hinweis:</i> Aufteilungen in Vormittags- und Nachmittagsblock erfolgt in der Veranstaltung.			
10:00	<b>Grundlagen der Theoretischen Informatik</b> V2 / Vollmer  (10:15 - 11:45) <i>online</i>				
11:00					
12:00		Laborteil in Präsenz. Projektteil in Präsenz oder online. Beschränkte Teilnehmezahl.  (08:15 - 12:15) 3408 - 1009			
13:00		<b>Grundlagen der Software-Technik</b> V2 / Schneider  (13:00 - 14:30) <i>online</i>	<b>Hardware-Praktikum</b> PR4 / Wagner  <i>Hinweis:</i> Aufteilungen in Vormittags- und Nachmittagsblock erfolgt in der Veranstaltung.  Laborteil in Präsenz. Projektteil in Präsenz oder online. Beschränkte Teilnehmezahl.  (13:15 - 17:15) 3408 - 1009		
14:00					
15:00				<b>Datenstrukturen und Algorithmen</b> V2 / Abedjan  (14:15 - 15:45) <i>online</i>	
16:00					
17:00		<b>Grundlagen Betriebssysteme</b> V2 / Lohmann  (16:15 - 17:45) <i>online</i>			
18:00					
19:00					

<b>Wahl-Lehrveranstaltungen</b>  <b>Wahlmodul</b> (5 LP, aus Anhang 1.2.a bis 1.3.b der PO Informatik)
<b>Übung Grundig. der Theoretischen Informatik</b> Ü2 / Barlag <i>Online. Gruppen siehe StudIP.</i>
<b>Übung: Grundlagen der Software Technik</b> Ü2 / Shi, Viertel <i>Online. Gruppen und Termine siehe StudIP.</i>
<b>Übung: Datenstrukturen und Algorithmen</b> Ü2 / Abedjan <i>Online. Gruppen und Termine siehe StudIP.</i>
<b>Übung: Grundlagen Betriebssysteme</b> Ü2 / Fiedler <i>Online. Aufteilung siehe Internetseite des FG SRA.</i>

V= Vorlesung  
 Ü = Übung  
 ÜG = Übungsgruppe, Einteilung in der Vorlesung oder in Stud.IP